**Nombres y apellidos:** Yandry Josué Vélez Valencia

**Asignatura:** Metodología de la investigación científica

**NRC:** 3864

**Profesor:** PhD. Santiago Calero Morales

Tema de investigación

**El impacto de la programación dentro de los videojuegos en la experiencia del usuario y su percepción sobre la innovación tecnológica.**

Problema científico

¿Cómo influye la programación en los videojuegos en la experiencia del usuario y en su percepción de la innovación tecnológica?

**Encuesta: Influencia de la programación en los videojuegos**

**Sección 1: Datos generales**

1. ¿Cuál es su rango de edad?
   * 15-20 años
   * 21-30 años
   * 31-40 años
   * Más de 40 años
2. ¿Con qué frecuencia juega videojuegos?
   * Todos los días
   * Varias veces a la semana
   * Una vez a la semana
   * Raramente
3. ¿Qué dispositivos utiliza principalmente para jugar?
   * Consola
   * Computadora
   * Teléfono móvil
   * Otros: \_\_\_\_\_\_\_

**Sección 2: Calidad de la programación**

1. En su opinión, ¿qué aspectos técnicos más afectan la experiencia de juego?  
   *(Puede seleccionar varias opciones)*
   * Gráficos
   * Velocidad de carga
   * Estabilidad del juego (pocos errores o "bugs")
   * Inteligencia artificial de los personajes
   * Otros: \_\_\_\_\_\_\_
2. ¿Alguna vez ha dejado de jugar un videojuego por problemas técnicos o errores?
   * Sí
   * No
3. En sus palabras, describa cómo un videojuego con errores afecta su experiencia como jugador:

**Sección 3: Innovación tecnológica**

1. ¿Qué tan importante cree que es la innovación tecnológica en los videojuegos para mejorar la experiencia del usuario?  
   *(Seleccione una opción)*
   * Muy importante
   * Algo importante
   * Poco importante
   * No es importante
2. ¿Qué tecnologías recientes cree que han mejorado significativamente los videojuegos?
3. Según su experiencia, ¿la calidad de la programación refleja un nivel alto de innovación tecnológica? ¿Por qué?

**Sección 4: Opinión personal**

1. ¿Qué aspectos deberían mejorar los desarrolladores de videojuegos en términos de programación?
2. ¿Qué videojuego considera un ejemplo de calidad en programación? ¿Por qué?
3. ¿Está dispuesto(a) a probar videojuegos que utilicen nuevas tecnologías, aunque puedan ser menos estables?
   * Sí
   * No
   * Depende del contexto